Ny scrum master: Nikolaj

Ny Product owner: Patrick

# Backlog fra sidst:

~~Som spiller vil jeg gerne havde brug af GPS informationer, så jeg kan havde en engageret spiloplevelse~~

* ~~Mangler refactoring (Victor)~~
* ~~Mangler test – real world positions test skal skrives (Nikolaj)~~

~~Som spiller vil jeg gerne kunne finde skatte og få en belønning. (Peter)~~

* ~~Opret world factory pattern del~~
* ~~Mangler implementering~~
* ~~Mangler test~~
* ~~Mangler rapport~~

~~Som spiller vil jeg gerne kunne interagere med spillet gennem ar for at gøre indlevelsen mere engageret (Peter og Patrick)~~

* ~~Mangler implementering~~
* ~~Mangler test~~
* ~~Mangler rapport~~

~~Som spiller vil jeg gerne kunne finde kongekronen ved specielle lokationer, når jeg kigger i den genrealle retning af punktet for at belønne at finde disse. (Victor)~~

* ~~At lave en pil.~~
* ~~Implementering og test~~

# Sidste sprint mål:

* ~~Som spiller vil jeg gerne have fastsat nogle punkter rundt i byen med speciel interesse som kan skabe en kulturel interessant oplevelse. (3stp)~~
* ~~Som spiller vil jeg gerne kunne få cosmetics, så jeg kan blære mig med dem. (8stp)~~
* ~~Som spiller vil jeg gerne kunne købe cosmetics med de valutaer jeg indsamler. (5stp)~~
* ~~Som sponsor vil jeg gerne have, at spillet kan tilpasses forskellige byer, så det kan bruges i flere lokationer. (40stp)~~

~~Totale story points: 56 stp~~

## Nye sprint mål

* Som spiller vil jeg gerne kunne finde kongekronen ved specielle lokationer for at belønne at finde disse. (8 stp) (Peter + Victor)
* Som spiller vil jeg gerne skulle klare mini-spil for at få kongekronen ved specielle lokationer. (40 stp) (Nikolaj)
* Som spiller vil jeg gerne have, at spillet har et leaderboard, så jeg kan se, hvordan jeg klarer mig i forhold til andre. (Patrick)